

Formation

2007 à 2009

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Longueuil
Études en Baccalauréat avec majeure de création en 3d.

2003-2007

Collège Édouard-Montpetit, Longueuil
Diplômé en Techniques d'intégration multimédia.

2002-2003

Collège Édouard-Montpetit, Longueuil
Études en Techniques d'informatique.

Logiciels Maîtrisés

3dsMax
AfterEffect
Combustion
Dreamweaver
Illustrator
Office

Photoshop
PHPMyadmin
Premiere
Softimage XSI
Unreal Editor
Zbrush

Programmation

ASP
PHP
MySQL
HTML
Css
Javascript

Lingo
Actionscript 1 & 2
Unrealscript

Qualités

Ponctuel
Capacité d'adaptation
Débrouillard

Autonome
Travail en équipe
Serviable

Centres d'intérêts

Musique
Animation
Peinture et Dessin

Cinéma
3D
Jeux Vidéos

Expérience Professionnelle

2007 - 2009

Développeur Web et Testeur de jeux vidéo
Bug-Tracker Testing Labs, Montréal

2006

Commis d'entrepôt:
Ikea Centre de Distribution, Brossard

2005

Préparateur de commandes:
Provigo Distribution Eiffel, Boucherville

Autres Expériences Pertinentes

2009

Comme projet synthèse, au cours de ma dernière année de Baccalauréat, j'ai participé à la réalisation d'un mod d'Unreal Tournament 3 nommé Fact3. Le projet regroupait douze étudiants du programme. Simulant une équipe de production de jeu vidéo, je me suis impliqué en tant que chef programmeur et artiste 3D.